



## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### Sada VY\_32\_INOVACE\_03

VY_32_INOVACE_03_01	Úvod do počítačové grafiky
VY_32_INOVACE_03_02	Aditivní barevný model
VY_32_INOVACE_03_03	Subtraktivní barevný model
VY_32_INOVACE_03_04	Základní grafické formáty
VY_32_INOVACE_03_05	Vlastnosti grafických formátů prakticky
VY_32_INOVACE_03_06	Základní úpravy obrazu
VY_32_INOVACE_03_07	Video konektory
VY_32_INOVACE_03_08	Rasterový obraz
VY_32_INOVACE_03_09	Vektorový obraz
VY_32_INOVACE_03_10	Základní dovednosti ve vektorovém editoru
VY_32_INOVACE_03_11	Lidské oko
VY_32_INOVACE_03_12	Jednoduchá animace
VY_32_INOVACE_03_13	Animované hodiny
VY_32_INOVACE_03_14	Program Malování
VY_32_INOVACE_03_15	Práce s programem Terragen
VY_32_INOVACE_03_16	Morfování a warpování obrazu
VY_32_INOVACE_03_17	Digitální fotoaparáty
VY_32_INOVACE_03_18	Jednooká zrcadlovka
VY_32_INOVACE_03_19	Úpravy obrazu v Imagine Logo
VY_32_INOVACE_03_20	Barevná hloubka